1. **Arquitetura cliente servidor**

Separa o cliente servidor, normalmente o servidor se conecta a uma rede de computadores. Cada computador de cliente pode enviar requisições para os servidores conectados, alguns podem aprovar e processa-la. O cliente servidor podem se conectar por hardwares separados ou residir no mesmo sistema.

1. **Sistema operacional para servidores**

O servidor necessita de um sistema operacional para seu funcionamento. O sistema operacional é escolhido de acordo com a aplicação que este servidor terá.

1. **Principais serviços**

-Serviço de email:

IMAP: Permite você ver suas mensagens de qualquer dispositivo a qualquer momento. Sempre é feito diretamente pelo servidor em que a conta é acessadoa.

POP3:Servidor de recebimento de e-mails, permite transferir as mensagens de um lugar para o outro, após isso as apaga do servidor, as fazendo permanecer apenas no dispositivo.

SMTP: Permite a entrega de um email por via de um servidor de email ou cliente de email para um servidor de email.

-Serviço de arquivo(protocolos):

SFTP: Permite que ninguém veja seus dados a não ser você.

SSH: Permite usuários configurarem sites e servidores pela internet de uma forma segura e simples.

-Serviço de segurança:

Firewalls: Filtram o acesso de dados e quem tem acesso a eles.

Proxy: Age como intermediário entre o usuário e a internet e repassa todas as suas requisições ao site sente acessado, assim o IP que registrado nas paginas é o do proxy, não o seu.

-Serviço de banco de dados:

São os dados que tratam do mesmo assunto e precisam ser salvos no mesmo lugar, um servidor tem diversos bancos de dados, por isso é necessário um serviço de gerencia de banco de dados.

-Serviço de HTTP ou HTTPS:

O http permite que os usuários que inserirem o url de um site possam acessa-lo.

1. **Virtualização de servidores**

Virtualizar um servidor é pegar um servidor físico e dividi-lo em diversas maquinas virtuais, assim tendo uma maior segurança, pois cada máquina funciona independente uma da outra e pode rodar seu próprio sistema operacional. Você pode atribuir quanta memória, qual porcentagem de cpu e etc cada maquina utilizara.